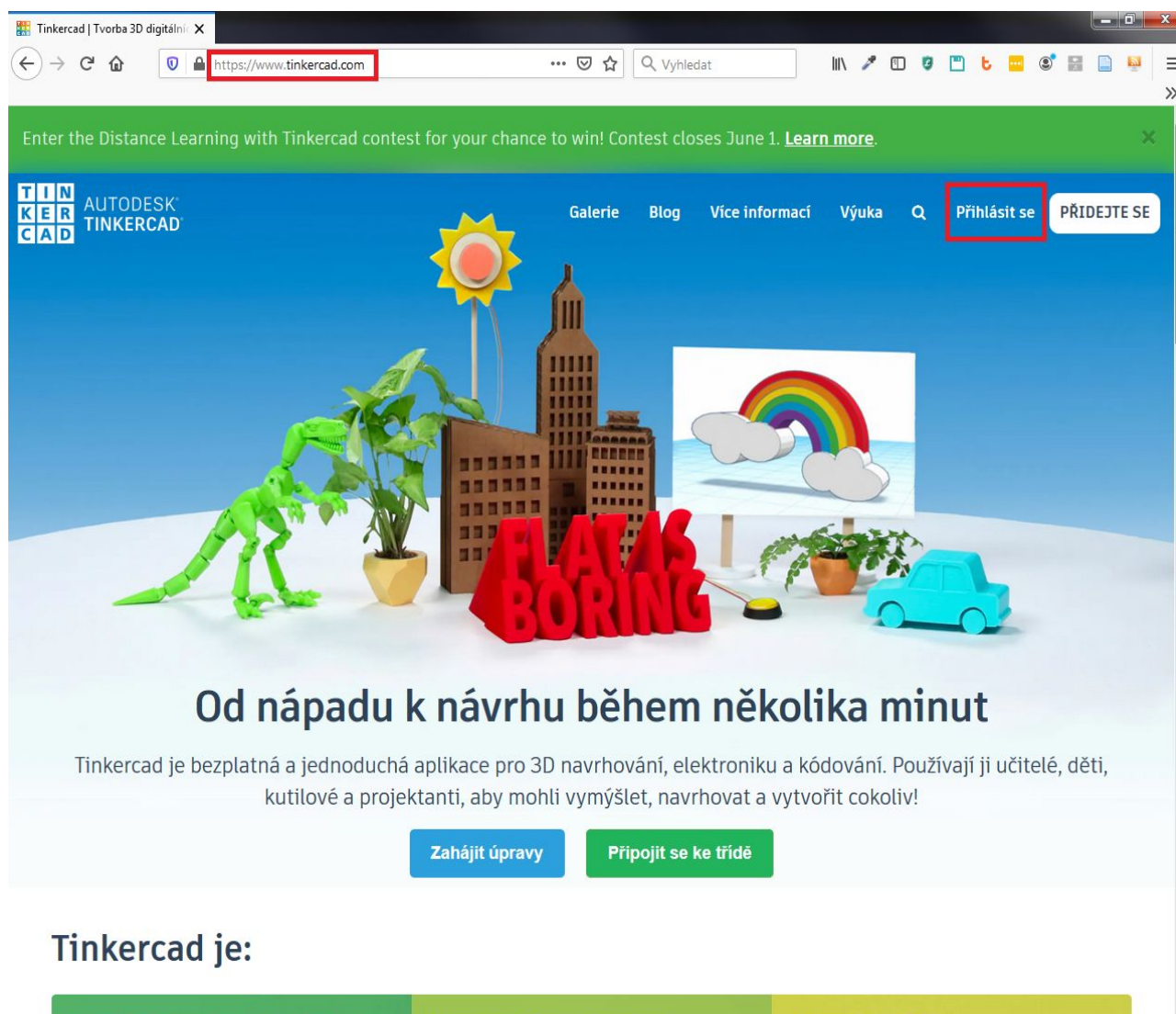


## Návod k přihlášení se do TinkerCADu

Návod obsahuje postup přihlášení jak pro tvorbu modelů pro 3D tisk tak pro tvorbu el. obvodů.

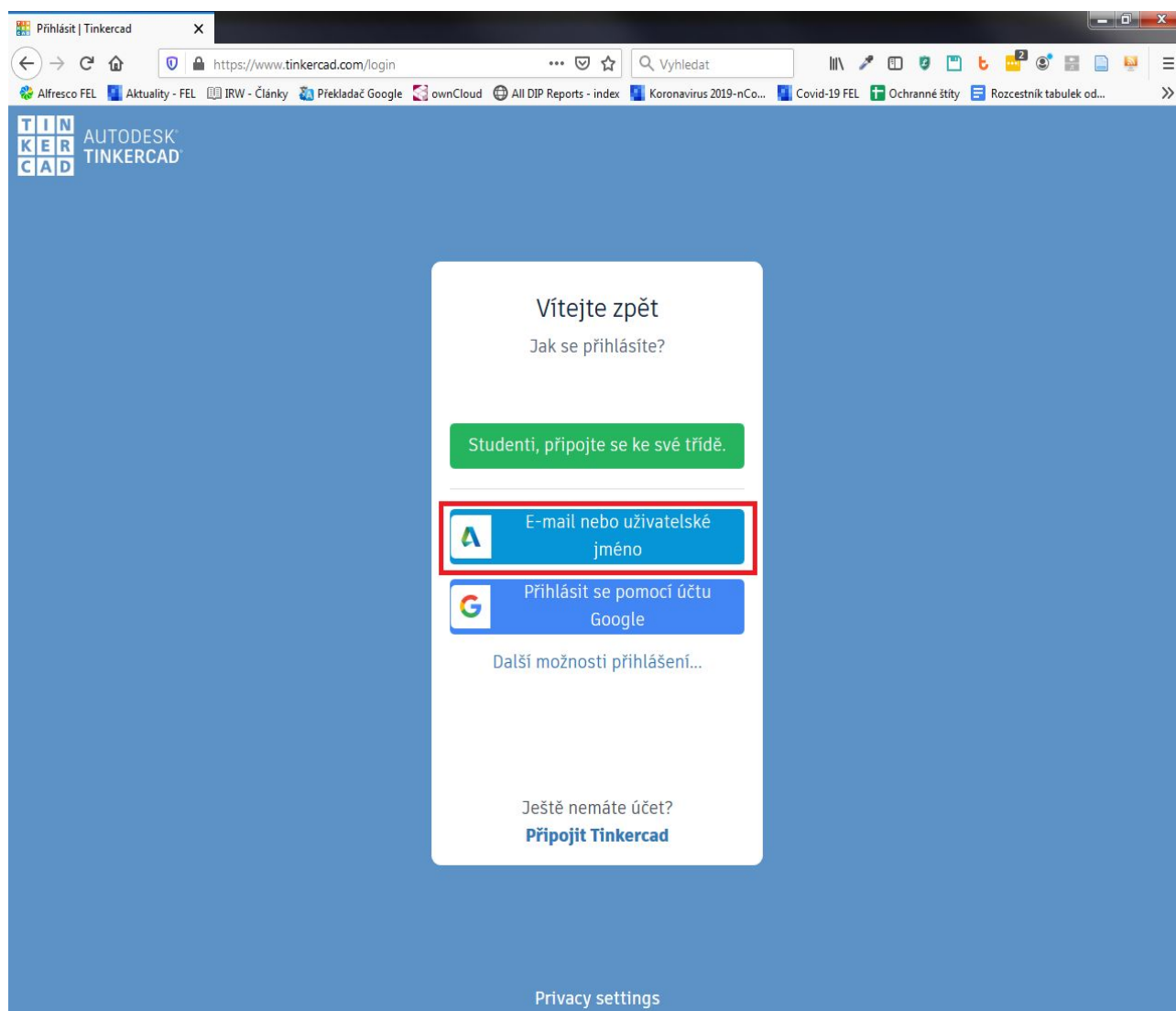
Do internetového (webového) prohlížeče (funguje ve všech) zadáme adresu

<https://www.tinkercad.com>



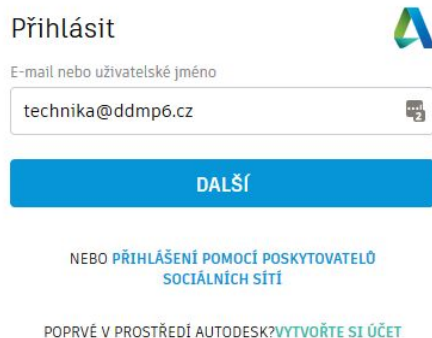
Zde klikneme na **Přihlásit se** v pravém horním rohu.

Dostaneme se sem:



Pro práci ve společném účtu DDM-technika zvolíme ***E-mail nebo uživatelské jméno***. Lze se ovšem přihlásit i vlastním, založeným účtem nebo účtem Google. Třída nám bohužel zatím nefungovala, proto pracujeme všichni pod jedním účtem DDM-technika.

Dostaneme se na následující obrazovku:



Přihlásit

E-mail nebo uživatelské jméno

technika@ddmp6.cz

DALŠÍ

NEBO PŘIHLÁŠENÍ POMOCÍ POSKYTOVATELŮ SOCIÁLNÍCH SÍTÍ

POPRVÉ V PROSTŘEDÍ AUTODESK? [VYTVOŘTE SI ÚČET](#)

Pro účet DDM-technika zadáme **E-mail nebo uživatelské jméno** ve tvaru „[technika@ddmp6.cz](mailto:technika@ddmp6.cz)“.  
Klineme na **Další**.

Dostaneme se sem:



< Vítejte  
technika@ddmp6.cz

Heslo

ZAPOMNĚLI JSTE?

PŘIHLÁSIT

☐ Zachovat přihlášení

Zadáme heslo. Pro účet DDM-technika je to „DDMarduino12“. Klineme na **Přihlásit**.

Dostaneme se do základního zobrazení TinkercAD, který je výchozím stavu v režimu 3D modelování a ukazuje přehled modelů, které byly pod tímto účtem vytvořeny:

Enter the Distance Learning with Tinkercad contest for your chance to win! Contest closes June 1. [Learn more.](#)

**TINKERCAD** AUTODESK®

Třidy Galerie Blog Více informací Výuka

**Moje poslední návrhy**

Vytvořit nový projekt

technikaFUHY5

Vyhledávání návrhů...

3D návrhy

Circuits

CodeBlock **NOVINKA**

Lekce

Projekty

☐ Project 4

☐ Project 3

☐ Viky

☐ Project 1

☐ Vytvořit projekt

Tweety Sledovat

**Tinkercad** @tinkercad

On the Tinkercad blog, learn how to quickly design and 3D print your own stencils. [blog.tinkercad.com/1-hour-print-s...](https://blog.tinkercad.com/1-hour-print-s...)

**Exquisite Bigery-Wluff**  
2 hours ago Soukromé

**Brilliant Kup**  
a day ago Soukromé

**Brilliant Bombul-Habbi**  
2 days ago Soukromé

**laboratoř**  
6 days ago Soukromé

**Vikyho domecek**  
7 days ago Soukromé

**nápadík**  
7 days ago Soukromé

**Sochařství 2**  
7 days ago Soukromé

**Hrad z kostek**  
7 days ago Soukromé

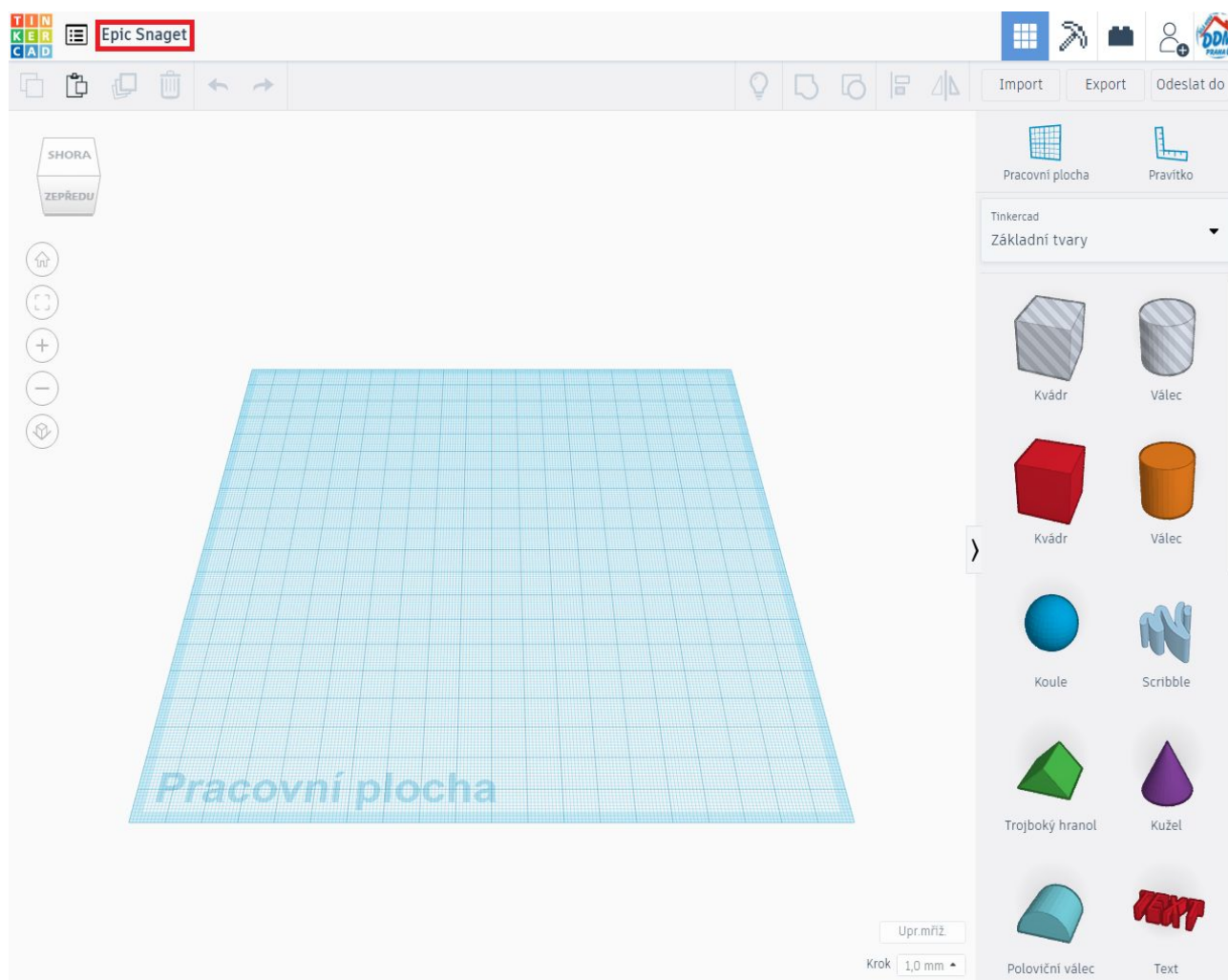
**zeď**  
7 days ago Soukromé

**Sochařství**  
7 days ago Soukromé

**velikonoce**  
7 days ago Soukromé

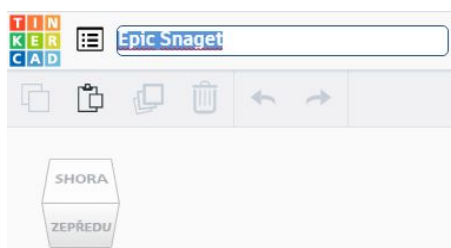
Pokud chceme vytvářet 3D modely (např. pro 3D tisk), zůstaneme zde a klikneme na **Vytvořit nový projekt**.

Měli bychom vidět následující:

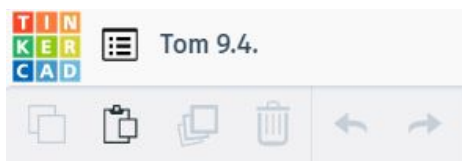


## Přejmenování projektu

Doporučujeme vždy přejmenovat automaticky vytvořený název projektu – kliknutím na podivný anglicky vyhlížející nadpis v levém horním rohu – na obrázku výše text „Epic Snaget“ – pak lze text upravit – přepsat.



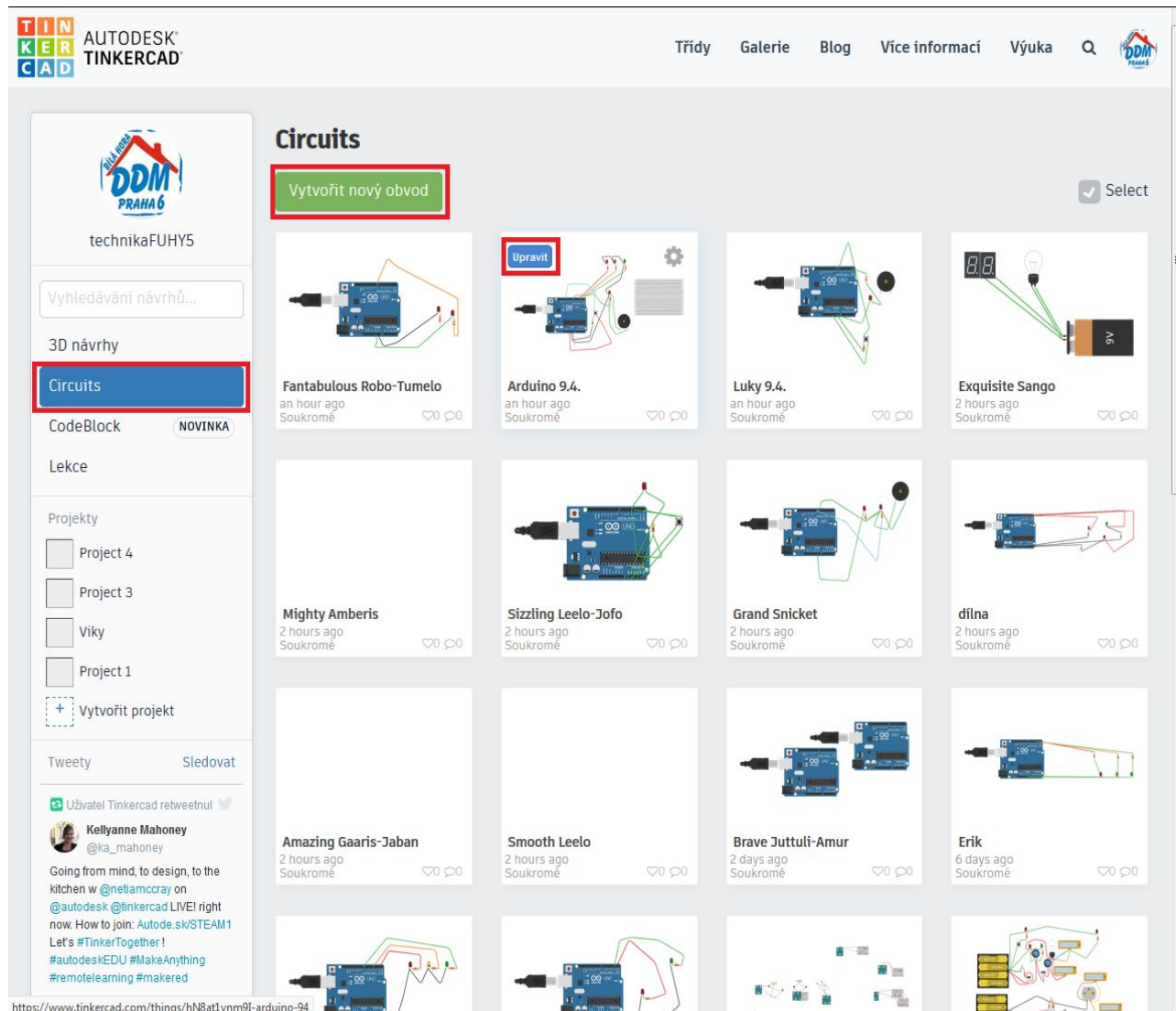
Hotový název se potvrdí kliknutím myši kamkoli jinam.





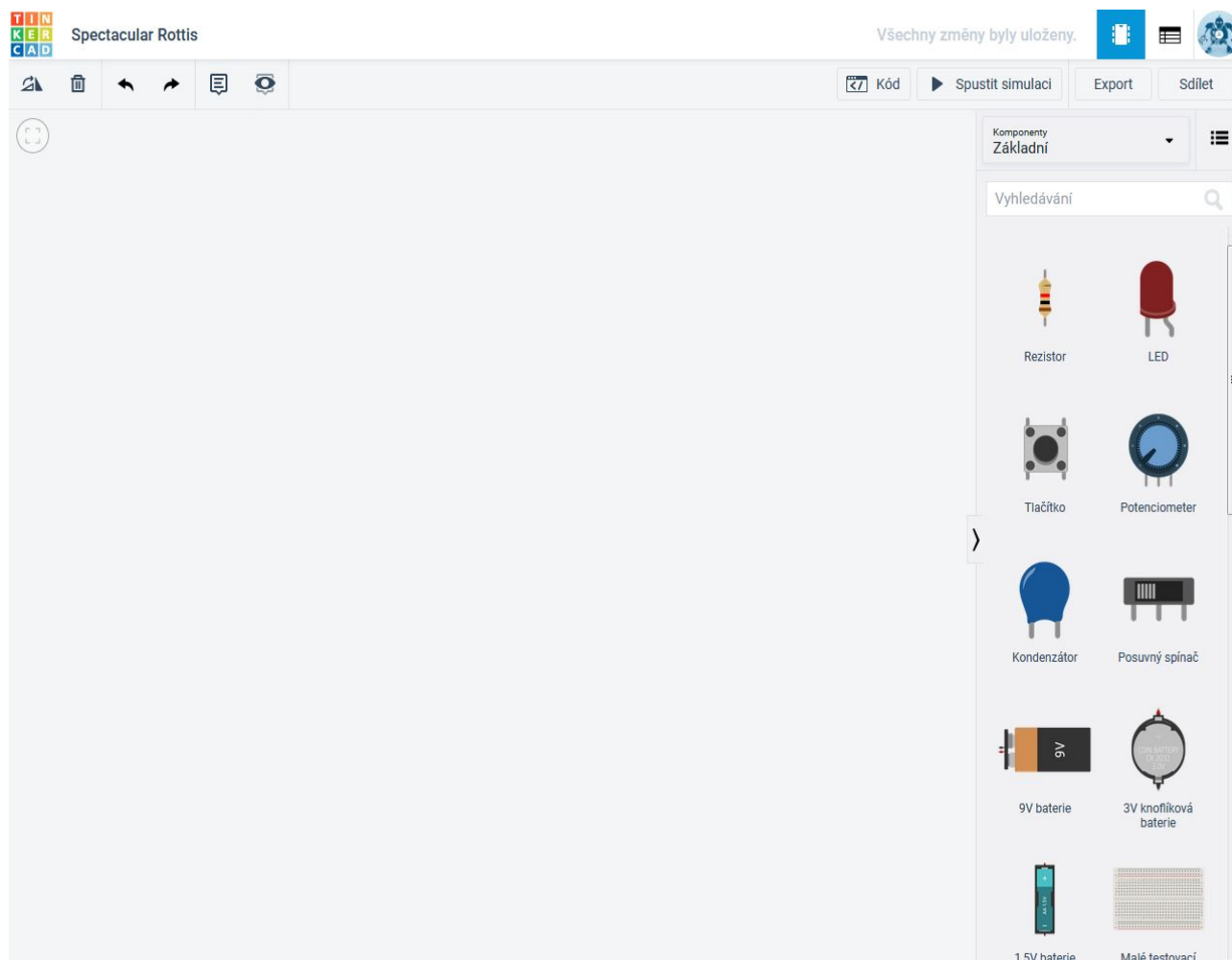
## Elektrické obvody a Arduino

Pro práci při Elektrotechnice nebo s Arduinem přepneme v levém panelu z modře vyznačeného 3D návrhy na **Circuits**. Dostaneme se sem:



Pokud chceme upravit nějaký svůj výtvar z minula, najedeme kurzorem nad jeho „dlaždici“. Mělo by se objevit tlačítko **Upravit** viz na obrázku výše v první řadě druhá dlaždice zleva (s názvem Arduino 9.4.). Na každé nové schůzce (hodině) doporučuji ale začít s čistou pracovní plochou pomocí zeleného tlačítka **Vytvořit nový obvod**. Rozhodně nikdy nedávejte upravit existující projekt, pokud nevíte, že ho neupravuje již někdo jiný (což není poznat, služba Tinkercad nepočítá s tím, že by bylo najednou přihláшено více osob k jednomu účtu) – pak se oba díví, co se jim to tam děje. Proto znovu zopakují doporučení - **Vytvořit nový obvod** – často jsme se s tím potýkali.

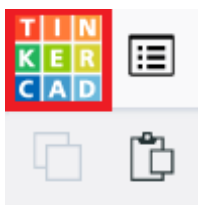
Měli byste pak vidět toto:



Opět doporučujeme přejmenovat projekt, viz kapitola Přejmenování projektu.

Všechny úpravy jsou hned automaticky ukládány.

Zpět do přehledu výtvorů či pro možnost přepnutí mezi 3D modelováním/obvody se dostanete v obou režimech kliknutím na logo Tinkercad v levém horním rohu



Práce v jednotlivých částech (3D modelování / el. obvody) bude probrána v dalších návodech.